

Regolamento_3 LUCKY GATORS

Lo schermo di gioco ospita una slot a 5 rulli ciascuno dei quali presenta sempre almeno 3 spazi.

In alto, sopra ai rulli regolari, è presente un rullo orizzontale Topgraderz con una posizione corrispondente a ciascun rullo della slot. Nel rullo orizzontale a ogni giro possono apparire dei simboli Separatore che portano al valore indicato (4, 5 o 6) il numero di spazi disponibili sul corrispondente rullo della slot.

Negli spazi della slot si dispongono i simboli che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di piazzare una puntata complessiva di ammontare compreso fra 0,20€ e 25,00€ su tutte le combinazioni attive il cui numero può variare di giocata in giocata da un minimo di 243 a un massimo di 7.776 (secondo il numero di spazi disponibili su ciascuno dei rulli).

La puntata su ciascuna combinazione è pari alla puntata totale divisa per 10.

Main game: Il giocatore clicca sul pulsante Gira avviando il Main game. Il rullo orizzontale Topgraderz gira verso sinistra e si ferma disponendo sopra a ciascuno dei rulli verticali uno spazio vuoto o uno dei simboli speciali (si veda la funzione Topgraderz). I simboli che appaiono sul rullo orizzontale non contribuiscono alle vincite per combinazioni, ma determinano l'altezza dei rulli regolari e possono attivare diverse funzioni o influenzarne le vincite. I rulli verticali girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando la disposizione dei simboli. La vincita viene assegnata per combinazioni di più simboli uguali contigui senza vuoti da sinistra a destra a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite per differenti combinazioni di vincita si cumulano; per ciascuna combinazione è accreditata solo la vincita più alta.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

- Il simbolo Wild è un simbolo jolly che appare solo sui rulli 2, 3, 4 e 5 e può sostituire qualsiasi altro simbolo dei rulli verticali esclusi i simboli Montepremi, Denaro e Incasso. Non genera una propria combinazione vincente.
- I simboli Denaro sono associati a premi di importo compreso fra 1x e 100x la puntata totale (1x, 2x, 3x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 30x, 35x, 40x, 50x, 60x, 75x o 100x). Questi simboli non generano una propria combinazione vincente, ma vengono valutati durante la funzione Incasso.
- I simboli Incasso (Collect) appaiono solo sui rulli 1 e 5 e solo durante il Main Game. Non generano una propria combinazione vincente, ma attivano la funzione Incasso.
- I simboli Montepremi (nei tre colori Verde, Viola e Rosso) sono simboli speciali che appaiono solo durante il Main Game e non generano una propria combinazione vincente, ma attivano le funzioni LockNWin.

Funzione Topgraderz: Sopra ai rulli regolari, è presente un rullo orizzontale Topgraderz con una posizione corrispondente a ciascun rullo verticale della slot. Nel rullo orizzontale possono apparire i seguenti simboli ciascuno dei quali applica l'effetto indicato:

Spazio vuoto: Nessun effetto

Simbolo Separatore Topgraderz: Il simbolo Separatore Topgraderz aggiunge al rullo verticale sottostante 1, 2 o 3 spazi oltre ai 3 spazi base (portando l'altezza complessiva del rullo a 4, 5 o 6 spazi come indicato sul simbolo Separatore Topgraderz). Durante il Main Game l'aumento di altezza del rullo si applica solo per la giocata corrente, durante la funzione LockNWin i rulli possono crescere in altezza, ma non diminuiscono mai fino al termine della funzione.

Simbolo Potenziamento Topgraderz: Aumenta il premio di tutti i simboli Denaro di un valore multiplo della puntata totale corrente. L'incremento può essere pari a 1, 2, 3, 5, 10, 15 o 25 volte la puntata secondo quanto indicato sul simbolo Potenziamento Topgraderz. I valori visualizzati sui simboli Denaro vengono incrementati e assegnati solo in presenza di un simbolo Incasso.

Simbolo Moltiplicatore Topgraderz: Moltiplica il valore di un simbolo Denaro del fattore indicato sul simbolo Moltiplicatore Topgraderz. Il fattore può essere 2x, 3x, 5x, 7x, 10x, 15x, 20x, 25x, 30x, 50x, 75x

o 100x. I valori visualizzati sui simboli Denaro vengono incrementati e assegnati solo in presenza di un simbolo Incasso.

Simbolo Incasso Topgraderz: Questo simbolo può apparire sul rullo Topgraderz solo durante la funzione LockNWin. Quando appare, assegna una vincita pari alla somma dei valori visualizzati su tutti i simboli Denaro presenti sui rulli regolari.

Simbolo Incasso Topgraderz Adesivo: Questo simbolo può apparire sul rullo Topgraderz solo durante la funzione LockNWin. È come un simbolo Incasso Topgraderz, ma persiste per 2 o 3 giocate (secondo quanto indicato sul simbolo Incasso Topgraderz Adesivo) e applica il proprio effetto in ciascuna giocata.

Simbolo Jolly Topgraderz: Questo simbolo può apparire sul rullo Topgraderz solo durante il Main Game e solo nelle posizioni sopra i rulli 2, 3, 4 e 5. Trasforma il rullo sottostante in un rullo jolly.

Simbolo Jolly Topgraderz Adesivo: Questo simbolo può apparire sul rullo Topgraderz solo durante il Main Game e solo nelle posizioni sopra i rulli 2, 3, 4 e 5. È come un simbolo Jolly Topgraderz, ma persiste per 2 o 3 giocate (secondo quanto indicato sul simbolo Jolly Topgraderz Adesivo) e applica il proprio effetto in ciascuna giocata. Lo stato dei rulli jolly persistenti viene salvato separatamente per ciascun importo di puntata.

Simbolo Bonus Topgraderz: Questo simbolo viene raccolto nel secchio posto alla base del rullo sottostante la posizione in cui è apparso. Raccogliere un simbolo Bonus Topgraderz sotto ciascuno dei rulli attiva la funzione Bonus.

Funzione Incasso: Questa funzione si attiva quando, durante il Main Game, appare un simbolo Incasso sul rullo 1 e/o sul rullo 5. Per ciascun simbolo Incasso attivante il giocatore si aggiudica la somma degli importi presenti su tutti i simboli Denaro visibili sui rulli. Le funzioni Incasso e LockNWin non possono attivarsi sulla medesima giocata.

Funzione LockNWin: Durante il Main Game, ogni volta che sui rulli appare almeno un simbolo Montepremi vi è una possibilità che si attivi casualmente la funzione LockNWin. Il colore dei simboli Montepremi presenti nella giocata attivante determina quali funzioni saranno attive durante la funzione LockNWin. Durante la funzione LockNWin sui rulli possono apparire solo spazi vuoti e simboli Denaro. L'altezza di ciascun rullo durante la prima giocata LockNWin è uguale all'altezza del rullo nella giocata attivante. Nel corso delle giocate LockNWin i simboli disponibili sul rullo orizzontale Topgraderz sono differenti (si veda la funzione Topgraderz). All'attivarsi della funzione, al giocatore vengono assegnate 3 giocate LockNWin gratuite. Se in una giocata LockNWin appaiono uno o più simboli Denaro, questi vengono bloccati in posizione e il contatore delle giocate residue viene riportato al valore iniziale. Le funzioni attive a seconda del tipo di simboli Montepremi presenti nella giocata attivante sono le seguenti:

Funzione MaxSplits LockNWin (attivata dal simbolo Montepremi di colore Verde): Se questa funzione è attiva, tutti i rulli vengono estesi fino ad ospitare 6 spazi.

Funzione Jackpots LockNWin (attivata dal simbolo Montepremi di colore Viola): Se questa funzione è attiva, sui rulli appaiono anche dei simboli Gettone Jackpot associati ai cinque jackpot disponibili (Micro 10x, Mini 20x, Minor 100x, Major 500x e Mega 5.000x). Quando compare un simbolo Gettone Jackpot, questo viene raccolto negli appositi spazi posti a sinistra della slot e il contatore delle giocate residue viene riportato al valore base. Se durante le giocate LockNWin vengono raccolti abbastanza simboli di uno stesso tipo da completare la collezione relativa a un premio Jackpot, questo premio viene aggiunto alle vincite. Per ottenere i premi Micro, Mini, Minor, Major e Mega servono, rispettivamente, 2, 3, 4, 5 e 6 simboli Gettone Jackpot del tipo corrispondente. In ciascuna attivazione della funzione LockNWin è possibile vincere più di un premio Jackpot, ma ciascuno dei premi può essere vinto una sola volta: quando la raccolta relativa a un premio è completa non appaiono ulteriori simboli Gettone Jackpot per quel premio.

Funzione 4Lives LockNWin (attivata dal simbolo Montepremi di colore Rosso): Se questa funzione è attiva, il contatore delle giocate parte da 4 e torna a 4 ogni volta che appare un nuovo simbolo Denaro (o Gettone Jackpot se è attiva anche la funzione Jackpots LockNWin).

Le giocate LockNWin terminano se si esauriscono le giocate aggiuntive residue oppure se tutti gli spazi vengono occupati da simboli Denaro. Al termine della funzione, il giocatore incassa il totale degli importi

visualizzati sui simboli Denaro a cui si sommano gli eventuali premi Jackpot vinti.

Funzione Bonus: Ogni volta che sul rullo orizzontale Topgraderz appare un simbolo Bonus Topgraderz, viene raccolto un pesce nel secchio posto alla base del rullo verticale sottostante. Se tutti e cinque i secchi dei diversi rulli contengono un pesce, si attivano le giocate LockNWin con tutte e tre le funzioni (MaxSplits, Jackpots e 4Lives) attive. Al termine delle giocate LockNWin attivate in questo modo tutti i secchi si svuotano ed ha inizio una nuova raccolta.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.
Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi ai diversi simboli sono i seguenti:

Payout delle Combinazioni di simboli					
Simbolo		2 Simboli	3 Simboli	4 Simboli	5 Simboli
Figlio	-	6	15	40	
Madre	-	5	12	30	
Padre	-	4	10	20	
Figlia	-	4	10	20	
Nonno	-	4	10	20	
A	-	2	4	8	
K	-	2	4	8	
Q	-	1	3	6	
J	-	1	3	6	
10	-	1	3	6	

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94,03%**.